

114學年度宜蘭縣科技競賽暨數位學習親子嘉年華活動實施計畫

【數位宜蘭 學習精彩】

壹、計畫依據：

- 一、114學年度科技教育推動總體計畫
- 二、教育部114年3月21日臺教資(三)字第1142700957I號函核定114年宜蘭縣「推動中小學數位學習精進方案」實施計畫。

貳、計畫緣起：

宜蘭縣政府非常重視所有學生面對未來的核心能力：科技與數位素養。為了落實全縣學生科技素養的養成，強化科技教育推動成效，自民國98年起舉辦學生程式寫作競賽至今將邁入第16屆。隨著108新課綱的施行，科技領域納入國中階段正式課程，該項競賽也轉型為科技領域應用競賽，並擴大了辦理的項目及範圍，藉此打造師生共同展現的舞台，將教師教學的成果及學生的學習熱情充分的展示。

111年教育部推動「生生用平板」方案，加速數位學習推動的進程。宜蘭縣自104年全面啟動「電腦走出電腦教室」方案，全力推動數位教學與學習，讓科技輔助自主學習，成就終身學習者的願景得以實踐。在這一波數位學習起步的關鍵時刻，家長也要一同攜手前進。本次辦理「科技教育競賽暨數位學習親子嘉年華」活動，特別針對親師生策劃，期望透過數位微課程及創意體驗攤位以嘉年華的輕鬆形式，讓家長能親自體驗教育科技結合數位學習的課堂風景，穩健攜手孩子一同迎接個別化自主學習的未來。

參、計畫目標：

- 一、辦理科技教育競賽活動，落實科技領域課程的教學。
- 二、打造科技學習成果的舞台，鼓勵師生落實科技素養的教學與學習。
- 三、辦理數位學習專題講座，邀請產官學數位學習專家、本縣家長及學生進行分享。
- 四、提供學習體驗攤位，讓家長、教師與學生能實際體驗了解宜蘭縣數位學習與科技教育的現況。

五、辦理跨縣市交流活動，相互瞭解並學習不同縣市的特色發展。

肆、參加對象：宜蘭縣家長、學生及教職員。

伍、執行方式：

- 一、邀請本縣家長團體合作，擴大全縣家長實際參與動能。
- 二、辦理科技教育競賽，以實地競賽模式落實學習成果。
- 三、提供競賽獎勵，鼓勵師生持續深化科技素養。
- 四、針對學校課程領導人辦理數位學習教育論壇，強化課程領導人的數位學習素養、社群帶領與課程領導。
- 五、設立數位學習體驗教室，讓家長帶著孩子一起體驗不同領域的數位學習應用情境。
- 六、設立科技教育及數位學習創意攤位，進行闖關體驗活動。
- 七、邀請跨縣市數位學習推動團隊，辦理跨縣市交流會議。

陸、實施內容及議程：

一、115年1月3日，宜蘭縣學生科技競賽

時間	活動程序	備註
8:30-9:00	競賽報到	凱旋國小 展藝館
9:00-12:00	科技教育競賽活動	
12:00-13:00	午餐、休息	
13:00-16:00	科技教育競賽活動	凱旋國小 展藝館
16:00	賦歸	

二、115年1月4日，科技競賽暨數位學習親子嘉年華活動

時間	活動程序			主持人
8:40-9:00	報到			
9:00-10:00	開幕典禮 頒獎活動			宜蘭縣政府 代理縣長 林茂盛
10:00-11:00	科技教育 競賽活動 (場地：展 藝館2樓)	微課程體驗活動 課程規劃表如附件 二 (場地：數位學習 體驗教室)	【教育論壇】 宜蘭x均一 AI差異 化教學合作備忘錄 簽訂儀式 【專題演講：共育 未來人才，打造未 來教科書】 (場地：視聽中心)	宜蘭縣政府 代理縣長 林茂盛 均一平台教 育基金會 董事長 呂冠緯
11:00-12:20		科技與數位學習創 意攤位 (場地：展藝館1 樓) 暫定11:30進行摸 彩活動	【教育論壇：自主學習教案分享研 討會】 議程表如附件一 (場地：視聽中心)	
	午餐			
13:00~16:00	科技教育 競賽活動 (場地：展 藝館2樓)	微課程體驗活動 課程規劃表如附件 二 (場地：數位學習 體驗教室) 科技與數位學習創 意攤位 (場地：展藝館1 樓) 暫定15:00進行摸 彩活動	【教育論壇：自主學習教案分享研 討會】 (場地：視聽中心)	
16:00	賦歸			

柒、其他事項：

- 科技競賽活動之參賽獎勵依「114學年度宜蘭縣科技教育推動總體計畫-國民中小學科技領域應用競賽」計畫執行。

二、協助活動辦理各協同學校之教師及工作人員，依「宜蘭縣政府所屬學校校長教師及所屬人員獎懲裁量基準」核予嘉獎一次。

捌、本計畫奉核後實施，修正時亦同

附件一、教育論壇議程表(場地：視聽中心)

場次/時間	主題	發表人	主持人
第一場 10:00~10:15 10:15~10:55	宜蘭x均一 AI差異化教學MOU簽訂儀式 專題演講：共育未來人才，打造未來教科書	均一平台教育基金會 董事長 呂冠瑋	公正國小 李碩家老師
第二場 11:00~11:20	PBL組（一）	宜蘭國中 吳宛如老師	
第三場 11:20~11:40	自主學習組（一）	礁溪國中 張育維老師	
第四場 11:40~12:00	自主學習組（二）	文化國中 石瑩潔老師	
第五場 12:00~12:20	自主學習組（三）	文化國中 游惠君老師	
午餐			
第六場 13:30~13:50	5G新科技組（一）	吳沙國中 林彥辰老師	公正國小 李碩家老師
第七場 13:50~14:10	自主學習組（四）	北成國小 廖秋蓮老師	
第八場 14:10~14:30	自主學習組（五）	成功國小 張芳嫻老師	
第九場 14:40~15:00	自主學習組（六）	三民國小 黃煒凌老師	
15:00~15:30	綜合座談		
賦歸			

*備註：

一、以上教案發表時間與主題皆屬暫定內容，實際情況另做調整。

二、對象：宜蘭縣國中小教師（參與一場教案分享會之老師，可領取一張咖啡卷）

附件二、微課程體驗活動課程規劃表（場地：數位學習體驗教室）

課程名稱 場次、時間	教室一	教室二	教室三	教室四	教室五(馬卡龍)
10:00~10:30	李至傑/褚煜凱 自主學習e起來	賴郁汝/陳鈺鈴 槓桿原理	蔡藍儉/陳惠美 讓AI說出你的心	吳宛如/李秉光 CoSci x AI 機 器人：開啟數 位科學探究	簡報達人 分享
10:40~11:10	褚煜凱/高嘉玲 數位素養e起來	陳鈺鈴/陳孟含 虛擬電學探 秘：串/並聯電 路的「亮」點 比較	俞誌凱/施家瑜 PaGamO 戰隊！打 敗學習怪獸的「自 然科學數據力」	林宛青/吳宛如 酵素奧秘：從 生活到消化系 統	
11:20~11:50	高嘉玲/李至傑 好玩好懂好上 手，酷英陪你 一起走	陳孟含/賴郁汝 數位偵探寫作 術	蔡藍儉/陳惠美 讓AI說出你的心	李秉光/林宛青 沒有一滴水是 廢水！	
中午休息					
13:00~13:30	李至傑/褚煜凱 自主學習e起來	賴郁汝/陳鈺鈴 槓桿原理	黃雅玲/黃仁溢 聽見色彩的音 符——讓科技打開 藝術感官	李秉光/林宛青 沒有一滴水是 廢水！	PBL組（二）
13:40~14:10	褚煜凱/高嘉玲 數位素養e起來	陳鈺鈴/陳孟含 虛擬電學探 秘：串/並聯電 路的「亮」點 比較	俞誌凱/施家瑜 PaGamO 戰隊！打 敗學習怪獸的「自 然科學數據力」	林宛青/吳宛如 酵素奧秘：從 生活到消化系 統	自主學習組（七）
14:20~14:50	高嘉玲/李至傑 好玩好懂好上 手，酷英陪你 一起走	陳孟含/賴郁汝 數位偵探寫作 術	黃雅玲/黃仁溢 聽見色彩的音 符——讓科技打開 藝術感官	吳宛如/李秉光 CoSci x AI 機 器人：開啟數 位科學探究	自主學習組（八）

附件三、邀請卡



謹訂於115年1月4日(星期日)上午9時假凱旋國民小學展藝館舉行
「宜蘭縣科技競賽暨數位學習親子嘉年華」活動

敬請 蒞臨指導

宜蘭縣代理縣長 **林茂盛** 敬邀



時間	活動項目	地點
08:40-09:00	報到	A 展藝館 2F
09:00-09:40	開幕 頒獎	
10:00-11:00	宜蘭x均一·AI差異化教學MOU簽約儀式	G 視聽中心
11:00-16:00	數位論壇	G 視聽中心
10:00-16:00	科技競賽	A 展藝館 2F
	科技與數位學習創意攤位	A 展藝館 1F
		C~F 體驗教室
		B 馬卡龍教室

【活動地點】宜蘭縣凱旋國民小學 [宜蘭市凱旋路130號]